

EFT-1 (art.970)

Blanco electrónico especialmente diseñado para entrenamiento de esgrima

- El blanco electrónico EFT-1 tiene 5 blancos. En el centro de cada uno de ellos hay una luz roja que se enciende cuando el blanco está en espera de ser tocado y una luz verde que se enciende cuando el blanco es tocado.
- Es totalmente programable por parte del maestro de esgrima, que puede preparar 9 ejercicios distintos, configurando varios parámetros para cada uno de ellos.
- Cada alumno puede seleccionar fácilmente los ejercicios que se le indican, adecuados a su nivel y a sus exigencias de perfeccionamiento.
- El alumno ve el resultado de cada tocado y el resultado medio total al final del ejercicio. Este último le sirve al maestro para evaluar el nivel y decidir si pasar a otros ejercicios más complicados.
- Los alumnos ponen empeño y se divierten, comparando sus resultados como si se tratara de una competición de nivel. En cada tipo de ejercicio pueden ver también el récord de los últimos 100 ejercicios ejecutados, planteándose un objetivo a alcanzar.
- Un club de esgrima puede aumentar considerablemente el número de alumnos equipándose con varios blancos electrónicos, que tendrán ocupados a los alumnos a un ritmo entusiasmante y los motivará a alcanzar objetivos determinados.
- La pantalla que muestra la información es a prueba de tocados. La pantalla indica: 1) Número de ejercicio activo, 2) Número de Ataques a ejecutar, 3) Tiempo realizado en cada Ataque, expresado en segundos, décimas y centésimas, 4) Resultado final del ejercicio, 5) Tiempo del Ataque más rápido ejecutado en ese ejercicio, 6) Récord de los últimos 100 ejercicios ejecutados en cada tipo de ejercicio.
- El sólido panel frontal está hecho de placas de policarbonato y PVC. La punta del arma no resbala sobre su superficie.
- Está dotado de sistema de amortiguación de tocados para evitar el deterioro de la punta de las armas.
- Su estructura tiene un marco de acero inoxidable. No tiene partes pintadas que podrían estropearse por efecto de los tocados.
- No tiene teclado, que podría estropearse con los golpes de las armas. Las funciones de mando y programación se efectúan por medio de los mismos blancos.
- Los soportes de pared de serie permiten colocar el EFT-1 rápidamente a una de las 6 alturas previstas (a 8cm de distancia una de otra) para adaptarlo a la altura de los alumnos.
- La superficie válida del blanco varía según la velocidad de impacto. La superficie periférica del blanco requiere una fuerza de impacto mayor que en la superficie central. Por ello se exige mayor precisión en acciones lentas, como las que se ejecutan parado, pero se admite mayor tolerancia en acciones rápidas, como las que se ejecutan desplazándose.
- Señalización sonora de blanco tocado (desactivable).
- Alimentación del blanco: 12Vcc-ca 300mA, con el alimentador incluido de serie. Puede ser alimentado también con la batería opcional art.828.
- Dimensiones y peso: 63x46x5cm, 7,4Kg



Art.970

EFT-1 blanco electrónico para esgrima
Dimensiones: 63x46x5cm. - Peso: 7.4kg.



Art.828

BATERÍA RECARGABLE 12V/7Ah con conectores
Dimensiones: 15x12x6,5cm. - Peso: 2.2kg.



Art.829-A

CARGADOR DE BATERÍA 230/13,8Vdc 0,5A - enchufe Europeo
Para la batería art.828
Peso: 0.55kg.



Art.829-U

CARGADOR DE BATERÍA 230/13,8Vdc 0,5A - enchufe Inglés
Para la batería art.828
Peso: 0.63kg.



Art.829-B

CARGADOR DE BATERÍA 115/13,8Vdc 0,5A - enchufe Americano
Para la batería art.828
Peso: 0.55kg.

CARACTERÍSTICAS DE LOS EJERCICIOS

En el blanco electrónico para esgrima EFT-1 se pueden programar 9 ejercicios distintos. En cada ejercicio se pueden configurar los parámetros siguientes:

- **Tipo de Ataque.** Por ataque se entiende una acción ejecutada contra el blanco electrónico EFT-1 y, según el tipo de Ataque, puede ser necesario dar uno o varios tocados. Existen 7 tipos de Ataque que se describen a continuación, especificando para cada uno de ellos cuántos blancos se encienden y cómo deben ser tocados:
Tipo 1. Un blanco, un tocado.
Tipo 2. Un blanco, dos tocados seguidos rápidos sobre el mismo blanco.
Tipo 3. Un blanco, tres tocados seguidos rápidos sobre el mismo blanco.
Tipo 4. Dos blancos simultáneos, a tocar en secuencia libre.
Tipo 5. Dos blancos en secuencia, a tocar en secuencia.
Tipo 6. Tres blancos simultáneos, a tocar en secuencia libre.
Tipo 7. Tres blancos en secuencia, a tocar en secuencia.

- Número de Ataques, programable de 3 a 99.
- Tiempo de validez del Ataque. Determina el tiempo disponible para ejecutar el Ataque.
- Tiempo de pausa después de un Ataque. Es el tiempo que se da al alumno para ponerse en guardia y prepararse para el Ataque siguiente.
- Tiempo casual máximo. Determina la casualidad de encendido del blanco con el fin de que el alumno no sepa cuando se encenderá y desarrolle reflejos rápidos.

ACCESORIOS OPCIONALES (no incluidos):

Art.973 Soporte de suelo para blanco electrónico para esgrima EFT-1 (foto).

Es de utilidad cuando no es posible fijar a la pared los soportes del EFT-1 o bien cuando se utiliza el blanco en lugares donde se hacen demostraciones o entrenamientos breves. Aun así, es necesario colocar el soporte de suelo contra una pared para evitar que se desplace o se vuelque por efecto de los tocados.

Art.828 Batería recargable 12V/7Ah.

Es de utilidad para alimentar el blanco electrónico para esgrima EFT-1 en lugares donde no es posible conectarlo a la red eléctrica. La batería suele durar unas 55 horas. La batería tiene un cable de solo 35cm y, por tanto, si es colocada en el suelo, debe ser enchufada usando la alargadera art.828-5.

Art.829 Cargador para batería art.828

Art.828-5 Alargadera de 115cm con conectores XLB-3 y cable de 2 hilos